

HI,

I'm a UX + UI **Designer**

Janette Bonßdorf

Ludwig-Renn-Allee 8
01217 Dresden

P +49 (0) 1575 - 362 27 22

M hello@janette.digital

www.janette.digital

01/2024 - heute

App Entwicklerin

Syntax Institut

——— Aktuell absolviere ich eine Weiterbildung zur App-Entwicklerin für benutzerfreundliche Apps. Der Kurs umfasst den gesamten Entwicklungsprozess von der Kundenbedarfsanalyse bis zu fertigen Klick-Prototypen und eigenen Android-Apps in Kotlin mit Android Studio.

Design: Figma, Illustrator

Prototyp: Figma

Entwicklung: Kotlin, Android Studio, IntelliJ IDEA

Berufserfahrung

10/2021 - 12/2023

UX/UI Designerin

Agentur Junges Herz

——— Als UX/UI-Designerin in einer Employer Branding-Agentur lag mein Fokus auf der Stärkung der Arbeitgebermarken durch ansprechendes Design und nutzerzentrierte Konzepte. Ich erstellte Wireframes, Sitemaps und interaktive Prototypen, führte User Research und Testing durch. Zudem konzipierte und implementierte ich Designsysteme und Styleguides sowie beriet in Designfragen.

Design: Photoshop, Illustrator, InDesign, XD, Figma

Prototyp: XD, Figma

03/2021 - 09/2021

Design und Frontend Entwicklerin

Neonblue GmbH

——— Ich entwickelte responsive Webseiten und Templates für die Immobilienbranche mit TYPO3 und WordPress. Dazu gehörten crossmediale Online-Marketing-Kampagnen und die Gestaltung zielgruppengerechter Layouts im Corporate Design. In enger Zusammenarbeit mit Backend-Entwicklern und Online-Marketing-Spezialisten konzipierte ich kreative Lösungen mittels UI/UX, Wireframes und Screendesign.

Design: Photoshop, Illustrator, XD

Prototyp: XD

Entwicklung: SASS, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Git, Hugo, Visual Studio Code

07/2017 - 02/2021

UX Designerin

esatum GmbH

——— Bei esatum lag der Fokus auf Gesundheit, Medizin und digitalem Marketing. Ich habe die eigene Kongress-App weiterentwickelt und war Teil eines Teams, das eine kundenorientierte Produkt- und Designsprache entwickelte. Wir konzipierten und realisierten Wireframes, Moodboards, Icons, User Interfaces und Prototypen. Zudem war ich verantwortlich für die Weiterentwicklung des Corporate Designs inklusive Styleguides.

Design: Photoshop, Illustrator, InDesign, XD, Sketch

Prototyp: XD, InVision

Entwicklung: Jira, Confluence

05/2008 – 05/2017

Design und Frontend Entwicklerin

Euroweb / Webstyle GmbH

Meine Kernkompetenzen lagen in der Realisierung von Websites und Online-Marketingmaßnahmen für mittelständische Auftraggeber aus der DACH-Region. Ich sorgte für Cross-Browser-Development, optimalen PageSpeed und komplexe Frontend-Templates. Zudem war ich für die Konzeption und Aktualisierung von Designs sowie die Unterstützung bei technischen Gestaltungsfragen verantwortlich.

Design: Photoshop, Illustrator

Entwicklung: Gulp, SASS, HTML, CSS, JavaScript, Sublime, Bootstrap

03/2007 – 04/2008

Grafik- und Web Designerin

Tepe Marketing Agentur

Während dieser Zeit habe ich kreative Konzepte entwickelt und Kunden hauptsächlich in den Bereichen Corporate Identity, Corporate Design und Editorial Design betreut.

03/2002 – 02/2007

Grafik- und Multimedia Designerin

Weigel Video Verlag

In dieser Zeit habe ich meine Kenntnisse in HTML und CSS vertieft, Grundlagen im Design erlernt, erste Erfahrungen im Umgang mit Kunden gesammelt und eine Vielzahl von Projekten gestaltet und umgesetzt.

Ausbildung

08/2001

ESB mediencollege gGmbH

Staatlich geprüfte gestaltungstechnische Assistentin in Richtung Grafik

06/1996

62. Mittelschule

Realschulabschluss (muisches Profil)

Kenntnisse und Interessen

Erfahrungen

UX & UI, Konzeption, Mobile & Responsive, Storyboards & Wireframes, Prototyping, Recherche, Zielgruppen-Personas, Zielgruppendaten, Cross-Browser-Development, Bedienbarkeit & Nutzerfreundlichkeit

Eigenschaften

kreativ, flexibel, teamfähig, entspannt, spontan, empathisch

Sprachen

Deutsch (Muttersprache), Englisch (Verhandlungssicher)

Hobbies

Illustration, Design, Raumfahrt, Freunde, Reisen